

STICHTING RUST BIJ DE KUST

Circuit aan banden

[redacted]@gmail.com

www.rustbijdekust.nl

023 - [redacted]

College van B&W van Zandvoort
Postbus 2
2040 AA Zandvoort

17 september 2024

Geacht college,

De Stichting Rust bij de Kust, gevestigd te Haarlem verzoekt u hierbij op te treden tegen het overtreden van de bepalingen in de omgevingsvergunning van het circuit Zandvoort.

De bedoelde overtreding heeft betrekking op 24 augustus 2024. Er werd toen zeer luide muziek geproduceerd aan het einde van de dag en het begin van de avond.

Artikel 2.2.7 van de omgevingsvergunning schrijft voor dat op UBO dagen geluidmetingen moeten worden uitgevoerd en dat deze binnen 14 dagen op de website van het circuit dienen te worden gepubliceerd.

Op 15 september 2024 was de publicatie van het geluid als volgt:



Hierbij ontbreekt dus de rapportage van het muziekgeluid dan tot ruim na 19 uur werd gepubliceerd op zaterdag 24 augustus.

Bij diverse gelegenheden wezen wij er al op dat deze website geen ruimte biedt voor publicatie van muziekgeluid, omdat deze in dB(C) moet worden gedaan en de site alleen dB(A) vermeldt. Nu blijkt dus dat publicatie van muziekgeluid geheel achterwege blijft. Dat is in strijd met de voorschriften in de omgevingsvergunning omtrent meten en publiceren van muziekgeluid.

Wij verzoeken u handhavend op te treden tegen deze overtreding.

Een sanctie is hier onzes inziens op zijn plaats, evenals maatregelen om herhaling te voorkomen.

Met vriendelijke groet,

[redacted], Stichting Rust bij de Kust

[redacted], [redacted], Tel 023 - [redacted]

J

J

J

Toelichting grondslagen

In dit document kunt u secties vinden die onleesbaar zijn gemaakt. Deze informatie is achterwege gelaten op basis van de Wet open overheid (Woo). De letter die hierbij is vermeld correspondeert met de bijbehorende grondslag in onderstaand overzicht.

J Art. 5.1 lid 2 sub e

Het belang van de openbaarmaking van deze informatie weegt niet op tegen het belang van de eerbiediging van de persoonlijke levenssfeer van betrokkenen